『ロード・オブ・ザ・リング ストラテジー・バトルゲーム』&『ホビット ミニチュアバトルゲーム』用オプションルール

バトルカンパニー ロスターシート

カンパニー種別:

霧降り山脈

ゴールド:

カンパニー名:

傭兵の名前:

: 科

雇用回数:□□□

傭兵の名前:

: 科

雇用回数:□□□

有効 / カンパニーレーティング:	/ 85	蘇生/回復薬:	有 無	治療	薬:	個部隊裝	備:	
設定/メモ:								
	名前: クガ			兵科:モリアゴブリンの戦士 (4 Pt)				ポイント: 20
	移動	戦	攻	防	回	耐	勇	
	5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2	宿命:1 □■■
	mv/ cm	/ +				1		=乗騎()
	装備:鎧(0Pt)	技	能 ス^	シャル	└ ─/ \.	負傷など:		
	盾(1 Pt) 岩穴にすむ者(ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナ スを受け、暗闇でもベナルティを受けない) 可能 □							
						,		不可 □
経験値: □□□□◇□□								
								.0
	名前: スクーガ 兵科:モリアゴブリンの戦士(4Pt) ポイント: 10 エル・ファッド 武勇: 0 ■■							
	移動	戦	攻	防	回	耐	勇	意志: 0 ■■■
	5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2	宿命: 1 □■■
	mv/ cm	/ +				1		=乗騎()
The state of the s	装備:鎧(0Pt) 技能、スペシャルルール、負傷など: 次回出撃							
A	岩穴にすむ者 (ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナ スを受け、暗闇でもペナルティを受けない) 可能 [
┃								不可 □
経験値: □□□□◇□□				·				
名前: アシュガルン 兵科: モリアゴブリンの戦士(4 Pt) ポイント: 10								
	移動	戦	攻	防		耐	勇	武勇: 0 ■■■
						1 🗆 🗆		意志:0 ■■■
	5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1		2	宿命: 1 □■■
	mv/ cm	/ +				1] =乗騎()
	接備: 鎧 (0 Pt)							
	岩穴にすむ者 (ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナ スを受け、暗闇でもペナルティを受けない) 可能 □							
□隊長 ■副官 □隊員								不可 □
経験値: □□□□◇□□								
				•				