□隊長 □副官 ■隊員

名前： マルズグ　　兵科：モリアゴブリンの戦士（4 Pt）　　ポイント： 5

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2
mv / cm	/ +				1	

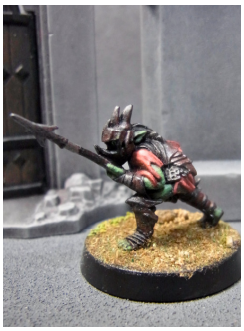
武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■
＝乗騎（　　）

装備：鎧（0 Pt）
盾（1 Pt）

技能、スペシャルルール、負傷など：
岩穴にすむ者（ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナスを受け、暗闇でもペナルティを受けない）

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇



□隊長 □副官 ■隊員

名前： ザググ　　兵科：モリアゴブリンの戦士（4 Pt）　　ポイント： 5

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2
mv / cm	/ +				1	

武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■
＝乗騎（　　）

装備：鎧（0 Pt）
槍（1 Pt）

技能、スペシャルルール、負傷など：
岩穴にすむ者（ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナスを受け、暗闇でもペナルティを受けない）

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇

□隊長 □副官 ■隊員

名前： ルーガ　　兵科：モリアゴブリンの戦士（4 Pt）　　ポイント： 5

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2
mv / cm	/ +				1	

武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■
＝乗騎（　　）

装備：鎧（0 Pt）
槍（1 Pt）

技能、スペシャルルール、負傷など：
岩穴にすむ者（ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナスを受け、暗闇でもペナルティを受けない）

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇

□隊長 □副官 ■隊員

名前： ナークラ　　兵科：モリアゴブリンの戦士（4 Pt）　　ポイント： 5

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2
mv / cm	/ +				1	

武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■
＝乗騎（　　）

装備：鎧（0 Pt）
槍（1 Pt）

技能、スペシャルルール、負傷など：
岩穴にすむ者（ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナスを受け、暗闇でもペナルティを受けない）

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇

傭兵の名前：　　兵科：　　雇用回数：□□□　　傭兵の名前：　　兵科：　　雇用回数：□□□