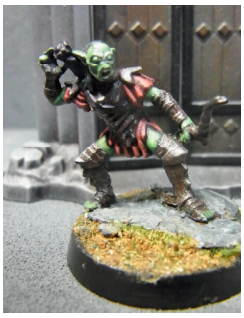

□隊長 □副官 ■隊員

名前： ダガ　　兵科：モリアゴブリンの戦士（4Pt）　　ポイント： 5

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2
mv / cm	/ +				1	

武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■

＝乗騎（　　）

装備：鎧（0Pt）
弓（1Pt）

技能、スペシャルルール、負傷など：
岩穴にすむ者（ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナスを受け、暗闇でもペナルティを受けない）

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇

□隊長 □副官 ■隊員

名前： ガドウール　　兵科：モリアゴブリンの戦士（4Pt）　　ポイント： 4

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
5 mv / 12.5 cm	2 / 5+	3	5	1	1 □■■	2
mv / cm	/ +				1	

武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■

＝乗騎（　　）

装備：鎧（0Pt）

※弓はまだ装備していない

技能、スペシャルルール、負傷など：
岩穴にすむ者（ジャンプ、飛び渡り、登り降りの各判定に+1 ボーナスを受け、暗闇でもペナルティを受けない）

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇

□隊長 □副官 ■隊員

名前： エグル　　兵科： 野生ワーグ（8Pt）　　ポイント： 8

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
10mv / 25cm	3 / 5+	4	4	1	1 □■■	2

武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■

装備：

技能、スペシャルルール、負傷など：

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇

□隊長 □副官 ■隊員

名前： リーファ　　兵科： 野生ワーグ（8Pt）　　ポイント： 8

移動	戦	攻	防	回	耐	勇
10mv / 25cm	3 / 5+	4	4	1	1 □■■	2

武勇： 0 ■■■
意志： 0 ■■■
宿命： 0 ■■■

装備：

技能、スペシャルルール、負傷など：

次回出撃
可能 □
不可 □

経験値：□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇
□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇□□□□◇

傭兵の名前：　　兵科：　　雇用回数：□□□　　傭兵の名前：　　兵科：　　雇用回数：□□□